

## **Sportreglement der SNBC**

(gültig ab dem Sportjahr 2022 bis auf weiteres)

### **1. Wettkämpfe und Disziplinen**

Die Meisterschaften der SNBC werden nach den entsprechenden Vorgaben der NBC gespielt. Es finden folgende Wettkämpfe statt. Die Einzelmeisterschaften, die Schweizermeisterschaft, die Clubmeisterschaft und die Einzelsprintmeisterschaft.

### **2. Das Sportjahr**

Das Sportjahr beginnt am 01.01. des Jahres und endet am 31.12. des gleichen Jahres.

### **3. Das Jahresprogramm**

Zu Handen der Hauptversammlung wird jeweils durch den Sportpräsidenten das Jahresprogramm präsentiert.

### **4. Startgelder**

Folgende Startgelder werden erhoben:

- Einzelmeisterschaften 120 Wurf Fr. 20.—
- Sprintwettbewerbe 2x20 Wurf Fr. 5.—
- Clubmeisterschaften pro Spiel bei 4er Teams Fr. 40.— pro Team, bei 6er Teams Fr. 60.— pro Team.

### **5. Einzelmeisterschaften**

Es werden pro Jahr 6-8 Einzelmeisterschaften durch die SNBC organisiert. Über Anpassungen des Programms (Absagen/Terminverschiebungen) werden die Mitglieder durch den Sportpräsidenten informiert.

#### **5.1 Wurfprogramm**

Es werden 120 Wurf gespielt 4x je 15 Volle und 15 Abräumer pro Bahn.

#### **5.2 Rangliste**

Der Spieler/ die Spielerin mit der höchsten Anzahl Holz gewinnt die Meisterschaft. Die weiteren Platzierungen erfolgen der Holzzahl absteigend.

Bei Holzgleichstand entscheidet folgendes:

1. Besserer Abräumer
2. Weniger Fehlwürfe
3. Sollte immer noch ein Gleichstand vorhanden sein wird der Platz geteilt.

#### **5.3 Daten der Meisterschaften**

Die Meisterschaften finden am Samstag oder Sonntag statt.

## **5.4 Vorkegeln**

Einzel Meisterschaften können Vorgekegelt werden.

## **6. Jahresmeisterschaft**

Zur Jahresmeisterschaft zählen die gespielten Ergebnisse der Einzelmeisterschaften.

### **6.1 Wurfprogramm**

Es werden 6-8x 120 Wurf gespielt.

### **6.2 Streichresultat**

Bei 8 Einzelmeisterschaften werden die besten 7 Resultate gewertet. Das schlechteste Ergebniss wird gestrichen. So kann auch eine Meisterschaft ausgelassen werden.

#### **7.2.1 Abweichungen**

Können nicht alle geplanten Meisterschaften gespielt werden wird das Streichresultat beibehalten und es werden zum Bsp dann 6 von 7 oder 5 von 6 Resultate gewertet.

### **6.3 Mindestzahl an Meisterschaften**

Werden weniger als 5 Meisterschaften gespielt, wird kein Jahresmeister geehrt.

### **6.4 Daten der Meisterschaften**

Die Meisterschaften finden am Samstag oder Sonntag statt.

### **6.5 Rangliste**

Der Spieler/ die Spielerin mit der höchsten Anzahl Holz gewinnt die Jahresmeisterschaft. Die weiteren Platzierungen erfolgen der Holzzahl absteigend.

Bei Holzgleichstand entscheidet folgendes:

1. Besseres Streichresultat
2. Besserer Abräumer
3. Weniger Fehlwürfe
4. Sollte immer noch ein Gleichstand vorhanden sein wird der Patz geteilt.

## **7. Einzel-Schweizermeisterschaft**

Zur Einzel-Schweizermeisterschaft zählen die gespielten Ergebnisse der Durchgänge der Schweizermeisterschaften. Es wird minimal 1 Durchgang gespielt, maximal sind 3 Durchgänge möglich. Das Jahresprogramm legt dies jeweils fest.

### **7.1 Wurfprogramm**

Es werden pro Durchgang 120 Wurf gespielt 4x je 15 Volle und 15 Abräumer pro Bahn.

### **7.2 Finale und Finalplätze**

Für den letzten Durchgang qualifizieren sind die besten 12 Spieler/Spielerinnen der bisherigen Durchgänge (ausser es findet nur 1 Durchgang statt). Erklärt ein Spieler/eine Spielerin, dass er/sie am Finale nicht antritt, wird das Feld aufgefüllt.

### 7.3 Startreihenfolge Finaldurchgang

Beim letzten Durchgang (bei mind 2 Durchgängen) werden die Spieler nach der aktuellen Platzierung gesetzt. Es beginnen die Spieler mit den tiefsten Zwischenergebnissen.

Bsp: Final auf einer Viereranlage

| Bahn 1    | Bahn 2    | Bahn 3    | Bahn 4   |
|-----------|-----------|-----------|----------|
| 12. Platz | 11. Platz | 10. Platz | 9. Platz |
| 8. Platz  | 7. Platz  | 6. Platz  | 5. Platz |
| 4. Platz  | 3. Platz  | 2. Platz  | 1. Platz |

### 7.4 Rangliste

Der Spieler/ die Spielerin mit der höchsten Anzahl Holz gewinnt die Einzel-Schweizermeisterschaft. Die weiteren Platzierungen erfolgen der Holzzahl absteigend. Bei Holzgleichstand entscheidet folgendes:

1. Besserer Abräumer
2. Weniger Fehlwürfe
3. Sollte immer noch ein Gleichstand vorhanden sein wird der Platz geteilt.

## 8. Sprint Schweizer Meisterschaft

Die Sprint Schweizermeisterschaft wird an einem Tag durchgeführt. Sie steht allen Spielern und Spielerinnen offen, welche Mitglied eines der SNBC angeschlossenen Vereins sind.

### 8.1 Wurfprogramm

Es werden 2x 20 Wurf gespielt, jeweils 10 Volle und 10 Abräumer. Wenn nötig wird ein Sudden Victory mit jeweils 3 Wurf gespielt, bis es einen Sieger gibt.

### 8.2 Wertungsprogramm

Nach 20 Wurf bekommt der Spieler mit mehr Holz einen Punkt. Bei Holzgleichstand werden jeweils 0.5 Punkte vergeben.

### 8.3 Sudden Victory

Steht es nach 2 Durchgängen 1:1 Punkte, werden 3 Wurf in die Vollen gespielt (linke Bahn beginnt jeweils mit dem Werfen). Steht nach 3 Wurf kein Sieger fest, werden die Bahnen gewechselt und es werden wieder 3 Wurf gespielt, dies so lange bis es einen Sieger gibt.

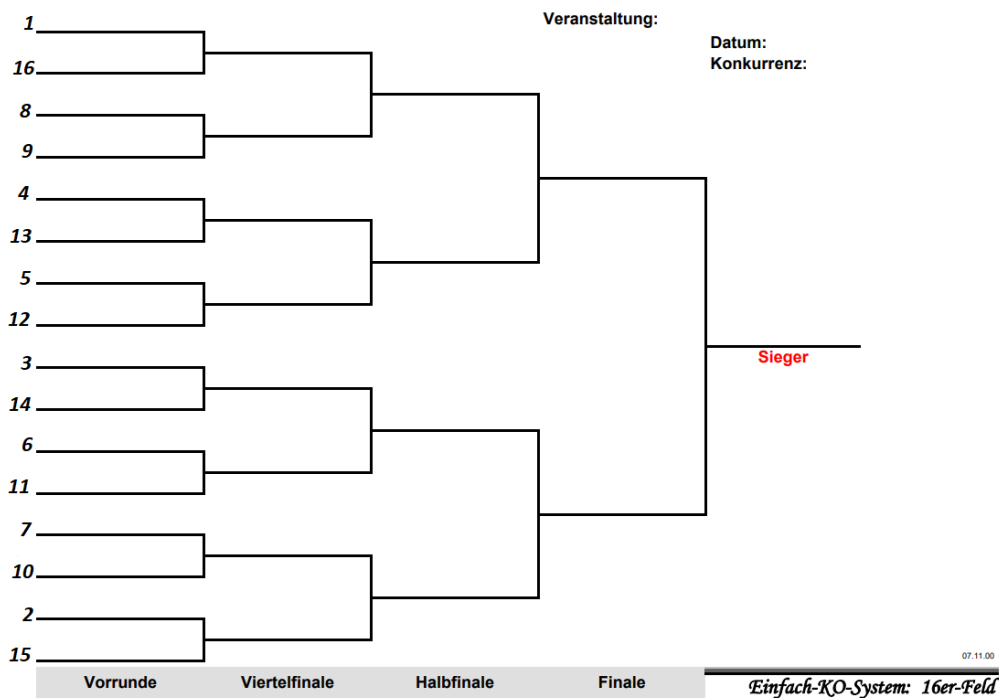
### 8.4 Modus

Der angewendete Modus wird jeweils vor Beginn bekannt gegeben und ist abhängig von der Anzahl an Teilnehmenden.

#### 8.4.1 Modus Variante 1 Qualifikation

Alle Teilnehmer spielen 2x 20 Wurf. Es wird eine Rangliste erstellt nach der Holzzahl absteigend. Bei Holzgleichstand entscheidet das bessere Abräumen. Falls dies noch nicht reicht erhält der Spieler mit dem besseren Einzeldurchgang der Vorrang. Als letztes würde das Los den Platz in der Rangliste zuordnen.

Die Spieler werden nach entsprechend der Leistung in der Qualifikation in den Turnierbaum eingefügt.



Wenn weniger Spieler sind, werden entsprechen Freilose verteilt. Die Reihenfolge ist von oben nach unten des Turnierbaums. Der obere Spieler fängt jeweils auf der linken Bahn an.

### 8.4.2 Modus Variante 1 Gruppenphase

Die Teilnehmer werden jeweils in die Gruppe gelost. Es wird jeder gegen jeden gespielt und eine Rangliste erstellt. Die Gruppengröße wird vorgängig festgelegt.

Der erstgenannte Spieler beginnt immer auf der linken Bahn.

Die Rangliste wird nach diesen Kriterien geführt:

1. Anzahl gewonnener Spiele
2. Besseres Satzverhältniss
3. Anzahl gewonnener Sätze
4. 3 Entscheidungswürfe

#### Jeder gegen Jeden 3er-Runde

Veranstaltung: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

(Ansetzungsschema für Ranglistenturniere des STTV)

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

| Name | 1 | 2 | 3 | Spiel | Satz | Platz |
|------|---|---|---|-------|------|-------|
| 1    |   |   |   |       |      |       |
| 2    |   |   |   |       |      |       |
| 3    |   |   |   |       |      |       |

|           |       |
|-----------|-------|
| 1. Spiel: | 3 - 2 |
| 2. Spiel: | 2 - 1 |
| 3. Spiel: | 1 - 3 |

Abschlußtabelle:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

#### Jeder gegen Jeden 4er-Runde

Veranstaltung: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

(Ansetzungsschema für Ranglistenturniere des STTV)

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

| Name | 1 | 2 | 3 | 4 | Spiel | Satz | Platz |
|------|---|---|---|---|-------|------|-------|
| 1    |   |   |   |   |       |      |       |
| 2    |   |   |   |   |       |      |       |
| 3    |   |   |   |   |       |      |       |
| 4    |   |   |   |   |       |      |       |

|           |       |       |
|-----------|-------|-------|
| 1. Runde: | 1 - 4 | 3 - 2 |
| 2. Runde: | 4 - 3 | 2 - 1 |
| 3. Runde: | 2 - 4 | 1 - 3 |

Abschlußtabelle:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

**Jeder gegen Jeden Ser-Runde**

(Ansetzungsschema für Ranglistenturniere des STTV)

| Name | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Spiel | Satz | Platz |
|------|---|---|---|---|---|-------|------|-------|
| 1    | ■ |   |   |   |   |       |      |       |
| 2    |   | ■ |   |   |   |       |      |       |
| 3    |   |   | ■ |   |   |       |      |       |
| 4    |   |   |   | ■ |   |       |      |       |
| 5    |   |   |   |   | ■ |       |      |       |

|           |       |       |
|-----------|-------|-------|
| 1. Runde: | 5 - 2 | 4 - 3 |
| 2. Runde: | 2 - 1 | 3 - 5 |
| 3. Runde: | 1 - 3 | 5 - 4 |
| 4. Runde: | 3 - 2 | 4 - 1 |
| 5. Runde: | 2 - 4 | 1 - 5 |

Veranstaltung:  
Datum:

Bezeichnung:

Abschlußtafel:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**Jeder gegen Jeden 6er-Runde**

(Ansetzungsschema für Ranglistenturniere des STTV)

| Name | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Spiel | Satz | Pl. |
|------|---|---|---|---|---|---|-------|------|-----|
| 1    | ■ |   |   |   |   |   |       |      |     |
| 2    |   | ■ |   |   |   |   |       |      |     |
| 3    |   |   | ■ |   |   |   |       |      |     |
| 4    |   |   |   | ■ |   |   |       |      |     |
| 5    |   |   |   |   | ■ |   |       |      |     |
| 6    |   |   |   |   |   | ■ |       |      |     |

|           |       |       |       |
|-----------|-------|-------|-------|
| 1. Runde: | 1 - 6 | 5 - 2 | 4 - 3 |
| 2. Runde: | 6 - 4 | 2 - 1 | 3 - 5 |
| 3. Runde: | 2 - 6 | 1 - 3 | 5 - 4 |
| 4. Runde: | 6 - 5 | 3 - 2 | 4 - 1 |
| 5. Runde: | 3 - 6 | 2 - 4 | 1 - 5 |

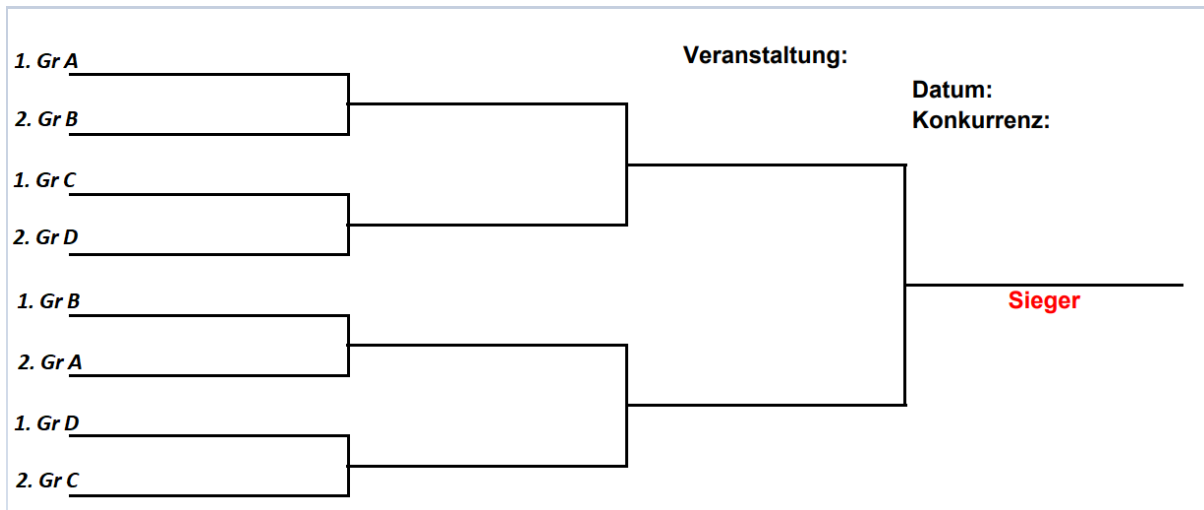
Veranstaltung:  
Datum:

Bezeichnung:

Abschlußtafel:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Nach der Gruppenphase erreichen, die vor Beginn der Sprint Einzel Schweizermeisterschaft festgelegten Platzierten Spieler und Spielerinnen die Ko-Phase. Diese wird dann gemäss festgelegtem Turnierbaum gespielt.



**9. Schweizer Clubmeisterschaft**

Die Clubmeisterschaft findet statt, sobald mehr als 2 Mannschaften sich dafür interessieren daran teilzunehmen.

**10.1 Modus**

Jede Mannschaft spielt in Hin- und Rückspiel gegeneinander. Es wird das internationale Punktesystem angewendet. Die Mannschaftsmeldung erfolgt zu Händen der Hauptversammlung der SNBC. Der entsprechende Spielplan wird anschliessend erstellt.

**10.2. Schweizer Clubmeister**

Gewinner der Schweizer Clubmeisterschaft ist das Team mit der höchsten Anzahl an Ranglistenpunkten. Bei Gleichheit entscheiden die höheren Mannschaftspunkte und anschliessend die Anzahl der Satzpunkte. Bei gleichstand findet ein Entscheidungsspiel statt. Steht dieses nach Mannschaftspunkten Unentschieden wird im Sudden Victory entschieden, dabei werden die letzten Spieler auf den Bahnen alle 3 Würde absolvieren, bis es eine Entscheidung gibt.